



Геймифицированная экологическая  
тропа с цифровыми  
образовательными сценариями  
(пилот: Национальный парк  
«Бурабай»)



С чем сталкиваются регионы:

- туристы проходят маршрут → без эмоций и вовлечения
- нет семейного и детского формата
- нет цифрового продукта (QR есть, смысла нет)
- нет продукта, который можно быстро продать и масштабировать

👉 Мы это решили в Боровом - экотропа «BÖLEKTAU»

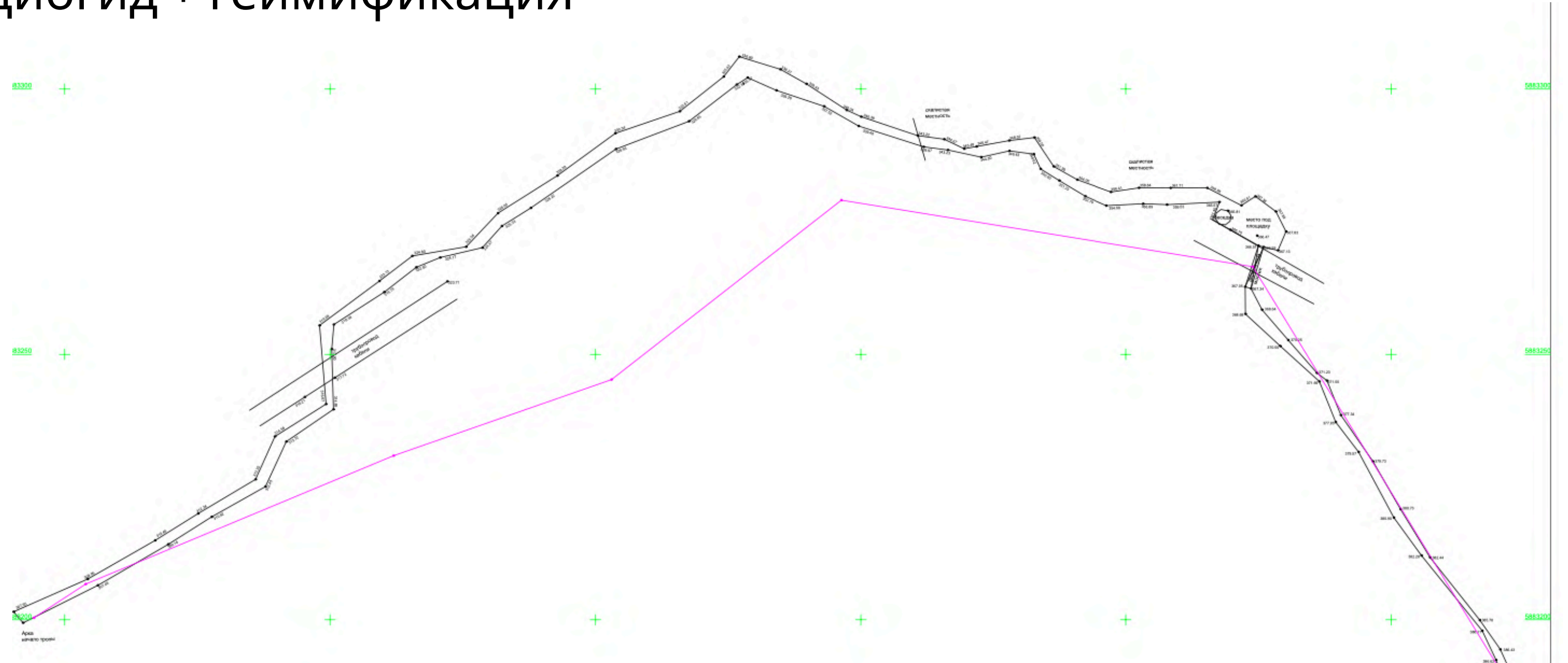


# "Экотропа «BÖLEKTAU»"



# Экотропа ВÖЛЕКТАУ – готовый туристический продукт

- реализована в Боровом
- семейный и детский формат
- цифровой аудиогид + геймификация



Вид до



Сложный подъем



# Отсутствие указателей , мусор





Ход работ



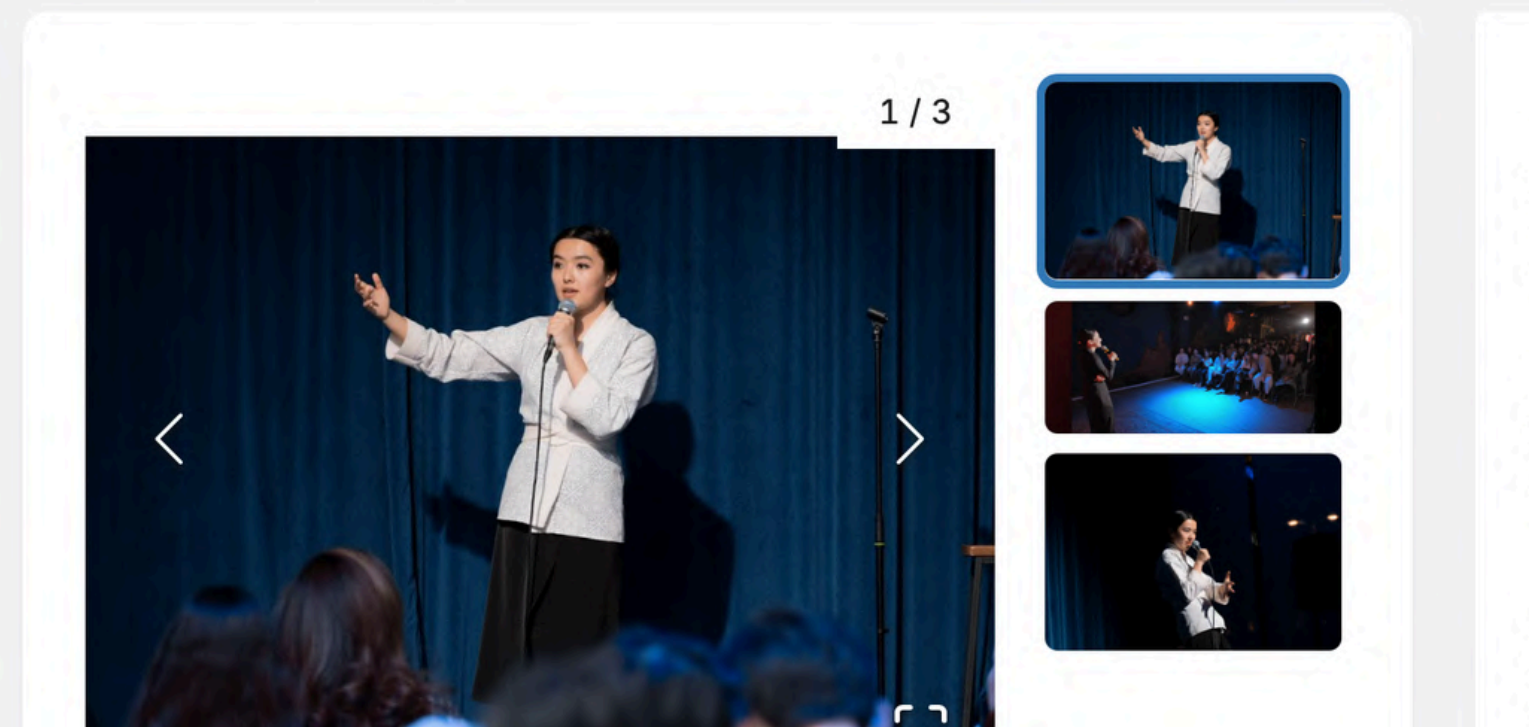
# Запись аудио гидов



Министерство культуры и информации Республики Казахстан

О министерстве • Комитеты • Деятельность • Документы • Пресс-центр

## Комикесса из Караганды записала первый в Казахстане стендап-концерт на английском языке



Шұғыла Сағынбекова - комикесса, стендап-продюсер.

# Турист сразу понимает: это современный, официальный маршрут

- благоустроенный маршрут
- мультязычный аудиогид (KZ / RU / EN)
- геймификация + квест через Telegram



# Информационные щиты



# Информационный щит с данными о природе и легенде о Бөлектау

Информационный стенд выполнен с применением инновационного фотокаталитического материала из Италии, который под воздействием солнечного света очищает воздух от вредных веществ. Стенд сочетает экологическую и образовательную функции.

**HOME CREDIT BANK**

## Бөлектау

### Геология / Геология / Geology

**KZ** Бөлектау тауы — 300 миллион жылдан астам уақыт бұрын пайда болған ежелгі тау жұрнағы. Оның беткейлері ежелгі мұхит түбінен пайда болған гранит пен жанартаулық жымыстардан тұрады. Тастары жануарлар мен аңыз кейіпкерлеріне ұқсайды — бұл табиғаттың өз қолымен жасалған галереясы. Бұл жер — мемлекет қорғауындағы ерекше геологиялық ескерткіш.

**RU** Гора Бөлектау — это древний останец, сформированный более 300 миллионов лет назад. Её склоны состоят из гранитов и вулканических пород, некогда бывших дном древнего океана. Скалы напоминают зверей, людей и сказочных существ — природа сама создала каменную галерею. Это место — уникальный геологический памятник, охраняемый государством.

**EN** Mountain Bolektau is an ancient geological remnant, formed over 300 million years ago. Its slopes consist of granite and volcanic rocks that once lay beneath an ancient ocean. The rocks resemble animals, humans, and mythical creatures — nature's own stone gallery. This is a unique geological monument protected by the state.

### Аңыз / Легенда / Legend

**KZ** Аңыздардың бірінде былай делінеді: «Бір кездерде орман мен көлдерді қорғайтын батыр өмір сүрген. Ол қайтыс болғаннан кейін, оның рухы тауға айналып, Бұрабай мен оның табиғатын мәңгі қорғайтын болған». Жергілікті халық Бөлектау тауын сол батырдың бейнесі деп есептейді. Жартастардың пішініне мұқият қарасаңыз — оның бейнесін көруге болады.

**RU** Одна из легенд гласит: «Жил когда-то великий воин, защитник лесов и озёр. После смерти дух его превратился в гору, чтобы вечно оберегать Бурabay и всё живое в нём». Местные жители верят, что гора Бөлектау — это застывший облик героя, а если внимательно взглянуть в очертания скал — можно увидеть его профиль.

**EN** According to legend: "There once lived a great warrior, protector of forests and lakes. After his death, his spirit became a mountain to forever guard Burabay and all life within." Locals believe Mountain Bolektau is the frozen image of this hero. If you look closely at the rocky outlines, you can see his profile.

### Табиғатты қорғау Охрана природы Nature conservation

**KZ** Бөлектау мен оның айналасы көптеген сирек кездесетін өсімдіктер мен жануарлардың мекені:  
- Мұнда сібір балқарағайы, бұта қарағайы, ақшайқурай, құртқашаш, тасжидек өседі.  
- Табиғатта түлкілер, бұғылар, қояндар, жапалақтар, қабандар мекендейді, ал аспанда қырандар самғайды.  
- Бірақ табиғаты осал.  
- Қоқыс қалдырып, жануарларды үркітіп, сирек гүлдерді жұл — табиғатты жойды.

Есте сақтаңыз:  
- Ағаштарды сындырма, өсімдіктерді жұлма.  
- Жануарларға құрметпен қара — шулама, жақындама.  
- Қоқымды өзінмен бірге алып кет.  
- Орманда қожайын емес, қонақ бол.  
- Біз бұл нәзік әлемді болашақ ұрпақ үшін бірге сақтай аламыз.

**RU** Бөлектау и его окрестности — это дом для множества редких растений и животных:  
- Здесь растут лиственница сибирская, карагана кустарниковая, таволга, прострел, косяника.  
- Обитают лисы, косули, зайцы, филины, кабаны, а в небе парят орлы.  
- Но природа уязвима.  
- Мы теряем её, когда оставляем мусор, пугаем животных, срываем редкие цветы.  
Помни:  
- Не ломай деревья, не рви растения.  
- Уважай животных — не шуми и не приближайся.  
- Забирай с собой весь мусор.  
- Будь гостем, а не хозяином в лесу.  
- Только вместе мы сохраним этот хрупкий мир для будущих поколений.

**EN** Bolektau and its surroundings are home to many rare plants and animals:  
- Siberian larch, shrubby caragana, meadowsweet, pasqueflower, and stone bramble grow here.  
- Foxes, roe deer, hares, eagle owls, and wild boars live here, and eagles soar in the sky.  
- But nature is vulnerable.  
- We lose it when we leave trash, scare animals, and pick rare flowers.  
Remember:  
- Do not break trees, do not pick off plants.  
- Respect animals - do not make noise and do not come near them.  
- Take all your trash with you.  
- Be a guest, not a master in the forest.  
- Only together will we preserve this fragile world for future generations.

*Creative Innovation Institute* **FIANDRE** *kazakhstan tourism* **AGMOLA**

# Инновационные материалы







# Информационные щиты с данными о растениях, животных и элементами геймификации

**Расположение:** вдоль всего маршрута, на определённом расстоянии друг от друга в соответствии с квестовой логикой.

**Каждый щит включает:**

- **краткую информацию** о флоре и фауне, характерной для данной части маршрута;
- **геймифицированный элемент:** вопрос, задание, QR-код, загадку или игровую метку, связанную с природой или легендой Бөлектау;
- **визуальные элементы:** иллюстрации, пиктограммы или игровые символы для вовлечения посетителей разного возраста;
- **QR-код для перехода в аудиогид,** который раскрывает дополнительные истории, легенды и звуки природы, связанные с конкретной точкой маршрута.

**Цель** — сделать маршрут более увлекательным, интерактивным и образовательным, объединяя игровой подход и мультимедийный формат.



**Ашық құндыш (Қызыл кітап)**  
Прострел раскритый (Красная книга)  
*Rabatia rubens*



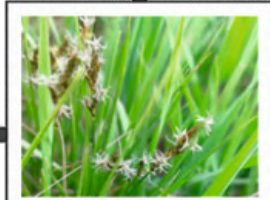
**Жапырақты шабындық**  
Таволга клоделовна  
*Filipendula ulmaria*



**Бұта қарағаны**  
Қарағана қуаңжымыл  
*Kalopanax tuberosum*



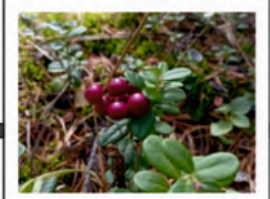
**Сүйек**  
Қостықна  
*Rubus saxatilis*



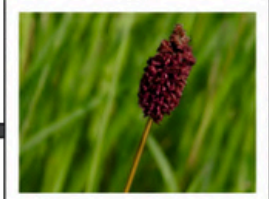
**Боз қияқолаң**  
Осака сарыаял  
*S. beringiana* L.



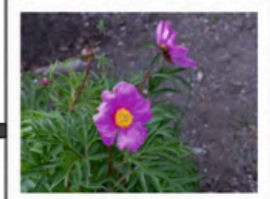
**Орман қатмағы**  
Таволга жасыл  
*Serratula eurybotrys* L.



**Батпақты мүкжидек**  
Қызыл боялған  
*Saxifraga aizoides* Pers.



**Дәрілік қандышөп**  
Қызыл боялған  
*Sanguisorba officinalis* L.



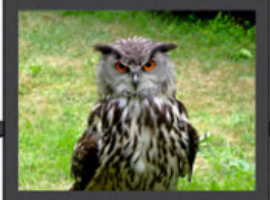
**Қадімгі таушымылдық**  
Таспақ қызыл боялған  
*Ranunculus abortivus* L.



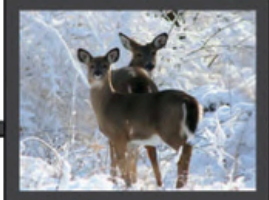
**Қурақ шөп**  
Сәтлік сарыаял  
*Rumex crispus*



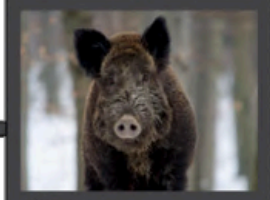
**Қоқтем шырыны**  
Адржас көкөңкі  
*Adonis vernalis*



**Үкі (Қызыл кітап)**  
Шымыл  
*Ural owl*



**Сібір елігі**  
Қызыл боялған  
*Sika deer*



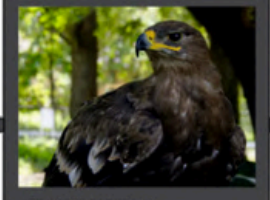
**Жабайы қабан**  
Қабан деген  
*Wild boar*



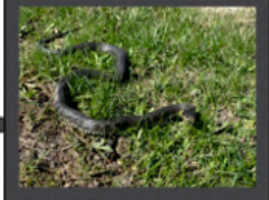
**Қадімгі түлкі**  
Дәрілік шымыл  
*Red fox*



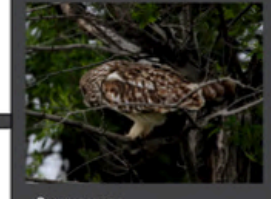
**Ақ қоян**  
Тау қояны  
*Mountain hare*



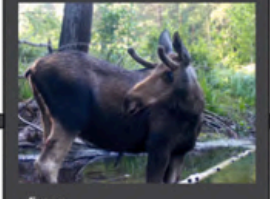
**Бүркіт (Қызыл кітап)**  
Беркут  
*Berkut*



**Қадімгі сарбас жылан**  
Үкі шымыл  
*Uta stansburiana*



**Саз жапалағы**  
Балалық қоян  
*Sitta europaea*



**Бұлан**  
Қызыл боялған  
*Elk*



Фидерлік қосымша  
Қызыл боялған  
*@MODERNIZATION\_1*

**Егерлік кеңес**  
Қызыл боялған

**1. ЖАҚЫНДАҒА СОЛМАЙДЫ НЕ ГРОБОВИ ДО МОИ АРБИОСКИ**

**2. АЗЫҚ СЕРМЕУС НЕ КЕРМАН ДО МОИ ЕЗД**

**3. АЛЫСТАН СУРПЕТТЕ ТҮСІРМЕС АНОС РАЙОНАРИЗДАТКА ТАКИ ПРАКТОСИ СОМДИТАНКА**

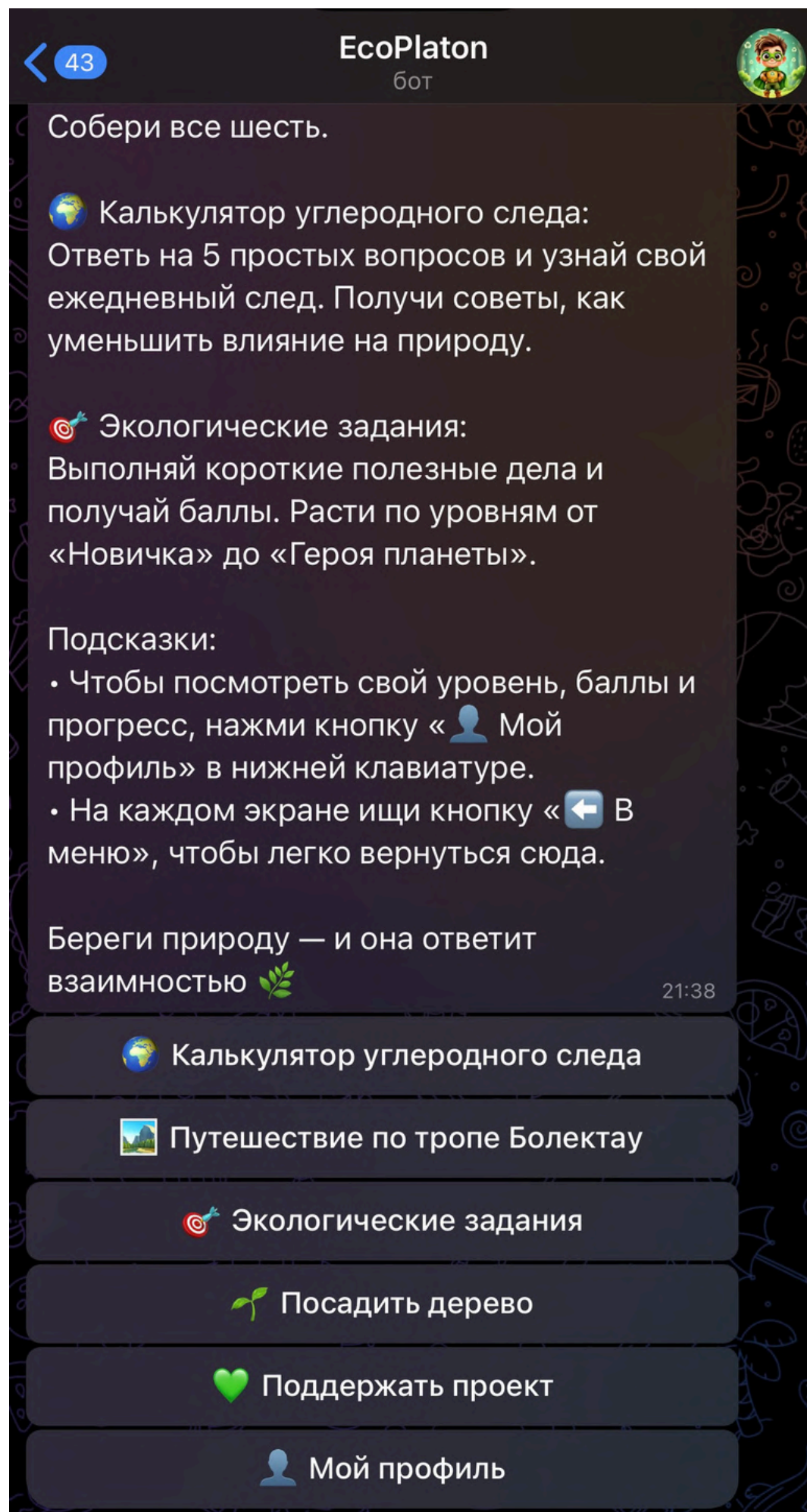
Қызыл боялған

# Информационный щит о флоре и фауне

# Информационные щиты с данными о растениях, животных и элементами геймификации

- дети проходят квест
- семьи идут маршрут до конца
- турист не просто идёт — он участвует





# Вкладка “Путешествие по тропе Болектау” в телеграм боте “EcoPlaton”

с аудиогuidaми на 3-х языках, электронным сертификатом, онлайн книгой, аудио сказкой и подарочным бонусом от SANDYQ



# Информационные щиты с данными о растениях, животных и элементами геймификации

**КӘДІМГІ ТҮЛКІ**  
ЛИСИЦА ОБЫКНОВЕННАЯ  
RED FOX



HOME CREDIT BANK kazakh tourism  
Ved Innovation Institute

**БҰЛАН**  
ЛОСЬ  
ALCES



HOME CREDIT BANK kazakh tourism  
Ved Innovation Institute

**БҰТА ҚАРАҒАНЫ**  
КАРАГАНА КУСТАРНИКОВАЯ  
KARAGANA FRUTEX




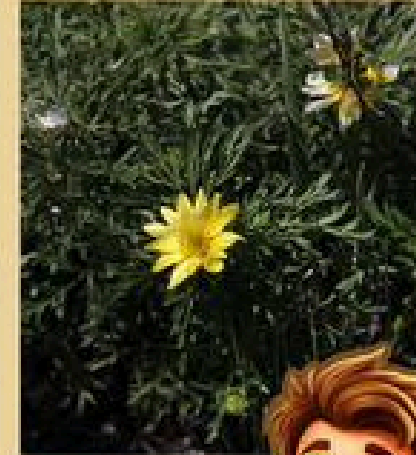
HOME CREDIT BANK kazakh tourism  
Ved Innovation Institute

**БҰРКІТ**  
БЕРКУТ  
GOLDEN EAGLE



HOME CREDIT BANK kazakh tourism  
Ved Innovation Institute

**КӨКТЕМ ШЫРЫНЫ**  
АДОНИС ВЕСЕННИЙ  
ADONIS VERNALIS



HOME CREDIT BANK kazakh tourism  
Ved Innovation Institute

**КӘДІМГІ ТАУШЫМЫЛДЫҚ**  
ПИОН УКЛОНЯЮЩИЙСЯ  
PAEONIA ANOMALA L



HOME CREDIT BANK kazakh tourism  
Ved Innovation Institute



**THE GLOBAL GOALS**

*Первая геймифицированная экотропа в Казахстане:  
готовое решение для масштабирования в регионах*

**Аудиогид EcoPlaton –  
продукт, который можно внедрить за 2-3 месяца**

- 3 языка
- легенды, природа, задания
- не требует капитального строительства



# Мы предлагаем регионам 3 формата:

SCAN ME!

## 1. Полная экотропа «под ключ»:

- проектирование
- благоустройство
- контент + аудиогид

## 2. Только аудиогид EcoPlaton:

- для существующих маршрутов
- быстро
- бюджетно

## Детская / семейная версия маршрута

- школы
- эко-туризм
- социальный эффект



## **Польза регионам:**

- готовый кейс (Боровое)
- не эксперимент, а реализованный продукт
- рост времени пребывания туриста
- сильный PR и ESG-эффект
- подходит для нацпарков, городских маршрутов

## **Модель легко адаптируется под любую область:**

- легенды — локальные
- персонажи — адаптируемые
- язык — KZ / RU / EN

- **Экопросвещение и устойчивость**

EcoPlaton развивает экологическое образование через эко-тропы и аудио-гиды, усиливая просветительскую миссию для всех посетителей.

- **Ответственный туризм**

Проект формирует культуру безопасного и бережного поведения в горах и нацпарках через интерактивный контент об экосистеме, флоре и фауне.

- **Развитие летних активностей**

EcoPlaton поддерживает развитие природных маршрутов, предлагая готовые аудио-гиды и образовательные эко-точки.

- **Синергия с нацпарками**

Инфраструктура EcoPlaton дополняет стратегию устойчивого развития национальных парков и усиливает их экопросветительскую функцию.



**EcoPlaton** является объектом авторского права и охраняется законодательством Республики Казахстан и международными соглашениями.

Запрещается любое несанкционированное использование, копирование, воспроизведение, модификация, распространение или внедрение методики, базы данных, сценариев, аудиогидов и **цифровых решений EcoPlaton** — полностью или частично — без письменного согласия правообладателя.

Нарушение авторских прав влечёт ответственность в соответствии с законодательством.



Контакты для связи:

8 701 214 10 77,

8 701 763 70 27

# О проекте в СМИ

turizm\_comiteti и visitkaragandakz



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ  
ТУРИЗМ ЖӘНЕ СПОРТ МИНИСТРАЛІГІ

## ЦИФРОВЫЕ ЭКОТРОПЫ КАК НОВЫЙ СТАНДАРТ ТУРИЗМА: ПРЕДСТАВЛЕН ПРОЕКТ ЕСОРЛАТОН





gov.kz

### Комитет индустрии туризма Министерства туризма и спорта Республики Казахстан

Меню

#### В Казахстане открыт первый геймифицированный экотропа «БӨЛЕКТАУ»





AQMOLA NEWS KZ

Главное

### Цифровизация туризма: в нацпарке «Бурабай» внедрили интерактивные игровые маршруты

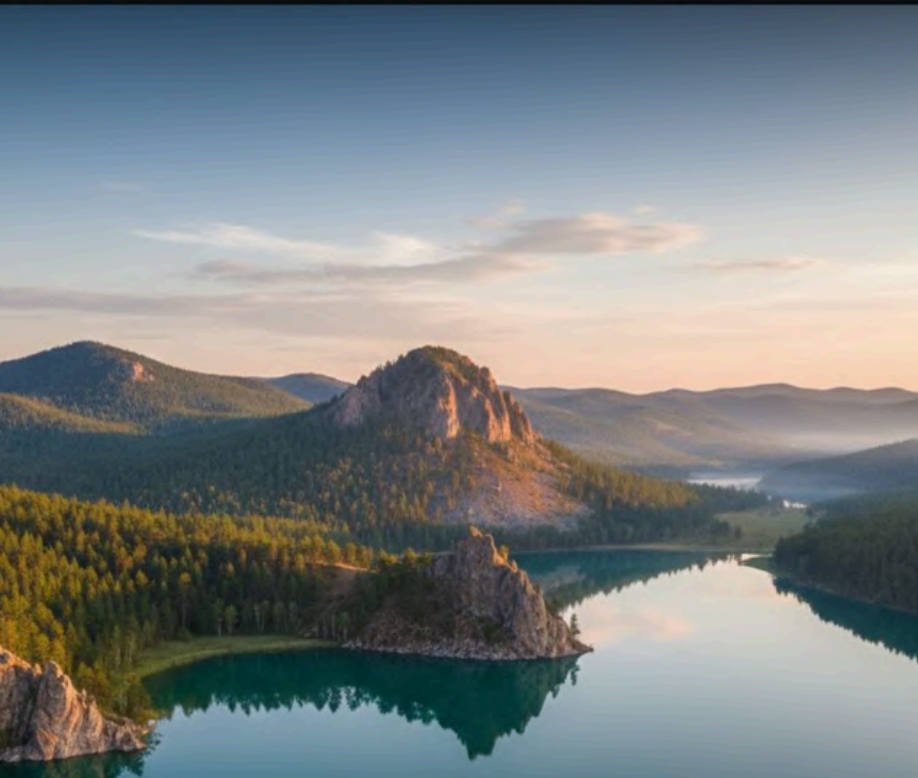
By Майра Қуанышқызы | 11 | 0



В Национальном природном парке «Бурабай» реализован пилотный проект по запуску цифровой экотропы «Бөлектау» на платформе EcoPlaton. Инновация направлена на повышение экологической культуры посетителей через современные интерактивные инструменты.

Маршрут функционирует в формате квеста. С помощью Telegram-бота и аудиогидов туристы

aqmola\_region и Ещё 3



Региональная служба коммуникаций  
Акмолинской области

## ЦИФРОВИЗАЦИЯ ТУРИЗМА: В НАЦПАРКЕ «БУРАБАЙ» ВНЕДРИЛИ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИГРОВЫЕ МАРШРУТЫ

<http://aqmolacom.kz>

48 12 1

creative\_innovation\_institute и ещё 4 прокомментировали

rsk\_akmola В Национальном природном парке «Бурабай» реализован пилотный проект по запуску цифровой экотропы «Белектау» на платформе EcoPlaton. Инновация направлена на повышение экологической культуры посетителей через современные интерактивные инструменты.

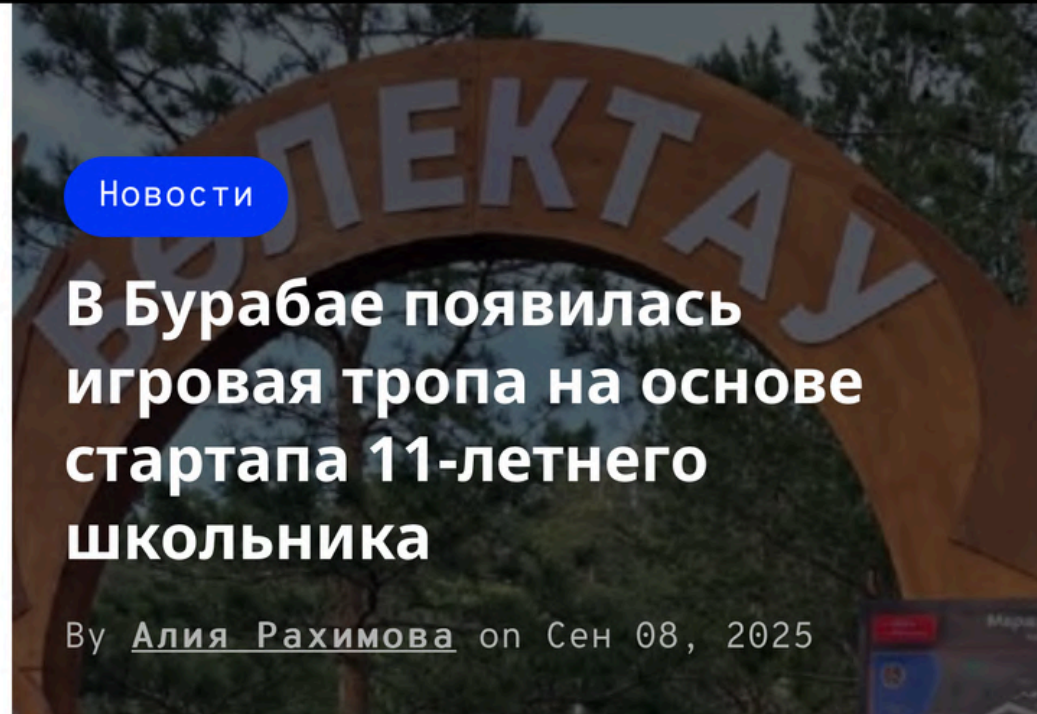
Маршрут функционирует в формате квеста. С помощью Telegram-бота и аудиогидов туристы получают

Digital Business

Новости

## В Бурабае появилась игровая тропа на основе стартапа 11-летнего школьника

By [Алия Рахимова](#) on Сен 08, 2025



В Национальном парке «Бурабай» при участии ClimateTech-проекта EcoPlaton, который основал 11-летний **Платон Нечаев** из Караганды, открыли первую в стране экологическую тропу с элементами геймификации – «Белектау», пишет [digitalbusiness.kz](http://digitalbusiness.kz).

Проект стал новой вехой устойчивого туризма, объединив в себе экологию, цифровые технологии и образовательный подход.

### Особенности экотропы

На маршруте установлены:

- информационные стенды о флоре, фауне и

inbusiness.kz KZ

Последнее

## Как геймифицированные и цифровые тропы меняют казахстанский туризм

Екатерина Гуляева 11.02.26, 20:54 784

Пилотный проект задает новый стандарт внутреннего туризма в стране.




Фото: [inbusiness.kz](http://inbusiness.kz)/сгенерировано при помощи ChatGPT

Проект EcoPlaton может стать новым стандартом цифрового туризма в Казахстане — в Карагандинской области обсудили внедрение геймифицированных экотроп и аудиогидов в рамках курса на цифровизацию, объявленного главой государства, передает [inbusiness.kz](http://inbusiness.kz) со

AA inbusiness.kz